

**ZARZĄDZENIE NR 8/2024
BURMISTRZA PISZA**

z dnia 10 stycznia 2024 r.

w sprawie zmian w budżecie Gminy Pisz na rok 2024

Na podstawie art. 257 pkt 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 1270, 1273, 1407, 1429, 1641, 1693 i 1872), § 16 pkt 2 lit. a Uchwały Nr LXX/694/23 Rady Miejskiej w Pisz z dnia 22 grudnia 2023 r. w sprawie uchwalenia budżetu Gminy Pisz na rok 2024, Burmistrz Pisz zarządza co następuje:

§ 1. Zmienia się plan wydatków zgodnie z załącznikiem do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Budżet po dokonanych zmianach wynosi:

- 1) plan dochodów ogółem: 161.448.014,34 zł, z tego: dochody bieżące: 136.384.971,24 zł, dochody majątkowe: 25.063.043,10 zł;
- 2) plan wydatków ogółem: 192.000.391,39 zł, z tego: wydatki bieżące: 136.371.769,77 zł, wydatki majątkowe: 55.628.621,62 zł.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 10 stycznia 2024 r.

Burmistrz

Andrzej Szymborski



Załącznik do zarządzenia Nr 8/2024
BURMISTRZA PISZA
z dnia 10 stycznia 2024 r.

Plan wydatków

Dział	Rozdział	Paragraf	Treść	Przed zmianą	Zmiana	Po zmianie
801			Oświata i wychowanie	53 302 102,00	0,00	53 302 102,00
	80101		Szkoły podstawowe	32 089 541,00	-4 900,00	32 084 641,00
		4800	Dodatkowe wynagrodzenie roczne nauczycieli	1 147 985,00	-4 900,00	1 143 085,00
	80103		Oddziały przedszkolne w szkołach podstawowych	1 719 165,00	500,00	1 719 665,00
		4800	Dodatkowe wynagrodzenie roczne nauczycieli	50 626,00	500,00	51 126,00
	80107		Świetlice szkolne	1 244 534,00	4 400,00	1 248 934,00
		4800	Dodatkowe wynagrodzenie roczne nauczycieli	62 584,00	4 400,00	66 984,00
	80149		Realizacja zadań wymagających stosowania specjalnej organizacji nauki i metod pracy dla dzieci w przedszkolach, oddziałach przedszkolnych w szkołach podstawowych i innych formach wychowania przedszkolnego	678 141,00	0,00	678 141,00
		4040	Dodatkowe wynagrodzenie roczne	7 572,00	4 500,00	12 072,00
		4800	Dodatkowe wynagrodzenie roczne nauczycieli	22 250,00	-4 500,00	17 750,00
Razem:				192 000 391,39	0,00	192 000 391,39