

M. Zepart
07.07.2020

PUNKT PRZYJĘĆ INTERESANTÓW WPŁYNEŁO	
DNIA	07. 07. 2020
L.dz.	6118/20
il. zał.	1
podpis	

Temat: pytania zamówienie

Nadawca:

Data: 2020.07.07, 10:03

Adresat: zampubliczne@pisz.home.pl; pisz@home.pl, edyta.krysajtys@pisz.home.pl

Dzień Dobry

W załączeniu przesyłam pytania dotyczące zamówienia na przebudowę oświetlenia w parku Solidarności oraz w parku Niepodległości w Pisz.

Proszę o potwierdzenie otrzymania maila.

Z góry dziękuję za odpowiedź.

--

Pozdrawiam

— Załączniki: —

pytania pisz.docx

14,5 KB

Do:

ZADANIĘ NR 4

zampubliczne@pisz.home.pl

pisz@home.pl

Pytania w sprawie zamówienia na przebudowę oświetlenia w parku Solidarności oraz w parku Niepodległości w Pisz:

1. Proszę o konkretne wskazanie ilości słupów i opraw. W przedmiarze są to ilości: słupy 33 szt, oprawy 33 szt. W dokumentacji technicznej jest już ilość: słupy 35 szt., oprawy: 35 szt. W przypadku ustalenia ilości zmiana ma zastosowanie również do ilości podstaw betonowych pod latarnie oraz łącz słupowych.
2. Czy zamawiający będzie wymagał wykonania pomiarów kompensacji mocy biernej od wykonawcy a w konsekwencji wykonanie w/w kompensacji? Jeżeli tak proszę o zamieszczenie projektu.
3. Co zamawiający rozumie poprzez zapis w SST: „pomiarów parametrów fotometrycznych oświetlenia”? Czy zamawiający będzie wymagał od wykonawcy pomiarów Luminancji oświetlenia lub pomiarów natężenia oświetlenia? Jeżeli tak proszę wskazać konkretny pomiar po zakończeniu robót.
4. Czy zamawiający posiada wiedzę aby w parku był wymagany np. przycisk pneumatyczny pod asfaltem?
5. W jakim terminie zamawiający planuje rozpocząć budowę i montaż szafki oświetlenia ulicznego ujętej jako w II etapie? Jest ona częścią projektu zasilania obwodów oświetlenia dlatego powinny być to prace prowadzone równocześnie w celu prawidłowego działania oświetlenia w parku. Jeżeli szafka oświetlenia ulicznego nie będzie montowana do 30.09.2020 roku proszę o informację jakie rozwiązanie proponuje zamawiający w celu prawidłowego zasilania obwodów od L1 do L22?